

Jeu « Découverte du CDIO »

Le CDIO est un cadre de développement des formations d'ingénieurs qui comporte 12 standards pour accompagner l'amélioration continue. L'esprit est de proposer un ensemble de guides de bonnes pratiques et ne pas être prescriptif, mais force de proposition et de changement.

Ce jeu a été développé pour permettre à chacun de découvrir les 12 standards et d'échanger sur le CDIO.

Ce jeu consiste à identifier :

- les finalités de chaque standard : les « Pourquoi ? »,
- les acteurs principaux de chaque standard : les « Qui ? »
- les solutions potentielles : les « Comment ? ».

Matériel et Installation

<ul style="list-style-type: none"> • Un plateau de jeu à diverses cases représentant l'architecture des 12 standards du CDIO <p>Poser le plateau de jeu sur une table</p>	<p>The diagram shows the architecture of the 12 standards. At the top is 'Standard 1 : Pourquoi ?'. Below it are 'Standard 2 : Quoi ? Ou ?' and 'Standard 12 : Combien ?' (labeled 'Auto évaluation de l'ensemble des Items'). The middle section includes 'Standard 3 : Quand ? Séq.', 'Standard 4 : Comment ? Intro.', 'Standard 5 : Comment ? CDIO', and 'Standard 7 : Comment ? Pluri.' (grouped as 'Contenu du programme de formation'). 'Standard 8 : Comment ? Actif' and 'Standard 11 : Comment ?' (grouped as 'Pratiques pédagogiques') are in the center. 'Standard 6 : Comment ?' (grouped as 'Espaces d'apprentissage') is on the right. 'Standard 10 : Comment ?' and 'Standard 9 : Comment ?' (grouped as 'Formations des enseignants') are at the bottom. The central 'CDIO' logo is surrounded by these groups. A small text at the bottom states: 'Le CDIO est un cadre de développement et d'amélioration des formations d'ingénieurs qui comporte 12 standards. Le plateau de jeu représente l'architecture de ces 12 standards.'</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Des cartes « Pourquoi ? », « Qui ? » et « Comment ? » <p>Trier les cartes par catégorie</p>	<p>The diagram shows three types of cards. On the left, there are two blue cards: 'Affirmation' and 'Réponse'. On the right, there is a yellow card with a blue header 'Rubrique' and the text 'COMMENT ?' below it.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Une feuille pour les points 	

Jeu

Le jeu se joue à 3 ou 4 équipes

Le jeu commence avec la rubrique « Pourquoi ? ». Lorsque toutes les cartes « Pourquoi ? » ont été bien placées, le jeu se passe à la rubrique « Qui ? », puis en dernier à la rubrique « Comment ? »

Je suis la plus jeune donc mon équipe commence



C'est notre tour !
Notre réponse : Standard ...



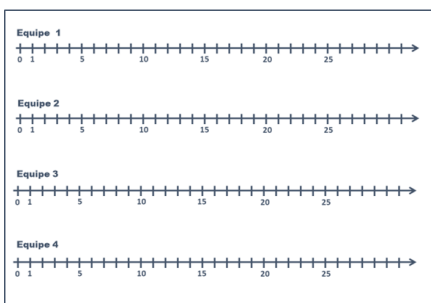
L'équipe de gauche pioche une carte et lit l'affirmation de la carte à son équipe de droite.

- Si l'équipe identifie correctement le standard associé à l'affirmation, elle pose la carte sur le plateau de jeu. L'équipe suivante peut jouer.
- Si l'équipe répond une mauvaise réponse, la carte est remise sous la pile. L'équipe suivante peut jouer.

Je pioche une carte !

« Pourquoi ? » « Développer une dynamique fédératrice autour d'une mission globale de la formation des étudiants et du déploiement du CDIO (est-ce que le CDIO est une finalité ?) »

Bonne réponse !



Au début les compteurs sont tous à 0.

A chaque bonne réponse, l'équipe incrémente de 1 son compteur.

L'équipe ayant le plus grand score a gagné.

Un débriefing est fait à la fin de la partie.

Le jeu « Fresque du CDIO » vous permettra de compléter vos réflexions sur le déploiement de ce cadre.